

Le λ -calcul typé avec un seul lieu

Fairouz Kamareddine

Université de Heriot-Watt,
Edimbourg, Ecosse
13 October 2005

Les types simples

- ▶ Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ et $g_f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ tel que $g_f(x) = f(f(x))$.
Soit $F_{\mathbb{N}} : (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}) \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N})$ tel que
 $F_{\mathbb{N}}(f)(x) = g_f(x) = f(f(x))$.
- ▶ Dans le lambda calcul typé de Church on écrit la fonction $F_{\mathbb{N}}$ comme suit:

$$\lambda_{f:\mathbb{N}\rightarrow\mathbb{N}}.\lambda_{x:\mathbb{N}}.f(f(x))$$

- ▶ Si on veut la même fonction sur les Booléens \mathcal{B} , on écrit:

la fonction $F_{\mathcal{B}}$ est	$\lambda_{f:\mathcal{B}\rightarrow\mathcal{B}}.\lambda_{x:\mathcal{B}}.f(f(x))$
le type de la fonction $F_{\mathcal{B}}$ est	$(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) \rightarrow (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B})$

Polymorphisme: le λ -calcul typé après Church

- ▶ A la place de répéter le travail, on prend $\alpha : *$ (α est un type quelconque) et on définit une fonction polymorphique F comme suit:

$$\lambda_{\alpha:*.} \lambda_{f:\alpha \rightarrow \alpha} \lambda_{x:\alpha} . f(f(x))$$

On donne à F le type:

$$\Pi_{\alpha:*.} (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$$

- ▶ Comme ça,

$$F(\alpha) = \lambda_{f:\alpha \rightarrow \alpha} \lambda_{x:\alpha} . f(f(x)) : (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$$

- ▶ On peut instancier α selon notre besoin:

- ▶ $F(\mathbb{N}) = \lambda_{f:\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}} \lambda_{x:\mathbb{N}} . f(f(x)) : (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}) \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N})$

- ▶ $F(\mathcal{B}) = \lambda_{f:\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}} \lambda_{x:\mathcal{B}} . f(f(x)) : (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) \rightarrow (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B})$

- ▶ $F(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) = \lambda_{f:(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) \rightarrow (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B})} \lambda_{x:(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B})} . f(f(x)) : ((\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) \rightarrow (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B})) \rightarrow ((\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}) \rightarrow (\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}))$

- ▶ Comme ça, les types sont comme les fonctions:
 - ▶ On peut les construire par abstraction.
 - ▶ On peut les instancier
- ▶ Mais, pendant le passage des types simples aux types polymorphiques, on a oublié d'adapter la règle

$$(\beta) \quad (\lambda_{x:A}.b)C \rightarrow b[x := C]$$

à une règle semblable pour le Π :

$$(\Pi) \quad (\Pi_{x:A}.B)C \rightarrow B[x := C]$$

- ▶ D'habitude, si $b : B$, on prend $(\lambda_{x:A}.b)C : B[x := C]$ à la place de prendre $(\lambda_{x:A}.b)C : (\Pi_{x:A}.B)C$
- ▶ Dans la littérature, il y a plusieurs études (comme le Automath de de Bruijn) qui montrent que la règle Π est utile.

- ▶ Il paraît que le développement des théories des types nous amène de plus en plus à adopter des rôles identiques pour les lieux λ et Π . Est-ce qu'il y avait vraiment le besoin de les séparer? Je crois que la séparation est artificielle.
- ▶ Dans Automath, de Bruijn avait déjà identifié les deux lieux mais dans un système de types beaucoup moins riche que les systèmes du cube. Il écrivait: $[x : A]B$ pour les deux $\lambda_{x:A}.B$ et $\Pi_{x:A}.B$
- ▶ Quelles sont les propriétés des théories des types avec un seul lieu qui représente au même temps le λ et le Π ?
- ▶ Est-ce que le passage des systèmes des types avec deux lieux à des systèmes avec un seul lieu est assez nécessaire comme le passage des types simples aux types polymorphiques et indépendants?
- ▶ Je crois que dès le début, il fallait pas se limiter aux types simples. Aussi, dès le début, il fallait pas distinguer entre les termes et les types.

Notation

- ▶ Soit $\mathcal{V} = \mathcal{V}^* \cup \mathcal{V}^\square$ où $\mathcal{V}^* \cap \mathcal{V}^\square = \emptyset$.

$$\mathcal{T} ::= * \mid \square \mid \mathcal{V} \mid \lambda_{\mathcal{V}:\mathcal{T}}.\mathcal{T} \mid \Pi_{\mathcal{V}:\mathcal{T}}.\mathcal{T} \mid \mathcal{T}\mathcal{T}$$

$$\mathcal{T}_b ::= * \mid \square \mid \mathcal{V} \mid b_{\mathcal{V}:\mathcal{T}_b}.\mathcal{T}_b \mid \mathcal{T}_b\mathcal{T}_b$$

Notons que même que les systèmes modernes n'ont pas adopté l'unification des lieurs λ et Π , ils ont adopté (dans \mathcal{T}) un syntax commun dans un certain sens.

- ▶ Si $A \in \mathcal{T}$, on définit $\overline{A} \in \mathcal{T}_b$ par:

$$\overline{s} \equiv s, \overline{x} \equiv x, \overline{AB} \equiv \overline{A} \overline{B}, \overline{\lambda_{x:A}.B} \equiv \overline{\Pi_{x:A}.B} \equiv b_{x:\overline{A}}.\overline{B}.$$

- ▶ Si $A \in \mathcal{T}_b$, on définit $A^\lambda \in \mathcal{T}$ par:

$$s^\lambda \equiv s, x^\lambda \equiv x, (AB)^\lambda \equiv A^\lambda B^\lambda, (b_{x:A}.B)^\lambda \equiv \lambda_{x:A^\lambda}.B^\lambda$$

Aussi, on définit $[A]$ par $\{A' \text{ in } \mathcal{T} \mid \overline{A'} \equiv A\}$.

- ▶ Un contexte Γ est de la forme: $x_1 : A_1, \dots, x_n : A_n$.

$$\text{DOM}(\Gamma) = \{x_1, \dots, x_n\}.$$

- ▶ Dans \mathcal{T} on définit: $\overline{\langle \rangle} \equiv \langle \rangle \quad \overline{\Gamma, x:A} \equiv \overline{\Gamma}, x:\overline{A}$.

- ▶ Dans \mathcal{T}_b on définit: $[\Gamma] \equiv \{\Gamma' \mid \overline{\Gamma'} \equiv \Gamma\}$.

- ▶ On a trois systèmes $(\mathcal{T}, \rightarrow_\beta)$, $(\mathcal{T}, \rightarrow_{\beta\pi})$ et $(\mathcal{T}_b, \rightarrow_b)$ avec les axiomes:
 - ▶ $(\lambda_{x:A}.B)C \rightarrow_\beta B[x := C]$
 - ▶ $(b_{x:A}.B)C \rightarrow_b B[x := C]$
 - ▶ $(\Pi_{x:A}.B)C \rightarrow_\pi B[x := C]$
 - ▶ Où $\rightarrow_{\beta\pi} = \rightarrow_\beta \cup \rightarrow_\pi$
- ▶ Church-Rosser: Soit $r \in \{\beta, \beta\pi, b\}$.
Si $B_1 \xrightarrow{r} A \xrightarrow{r} B_2$ alors $\exists C$ tel que $B_1 \xrightarrow{r} C \xrightarrow{r} B_2$.

Le β -cube: $R_\beta =$ Règles de typage avec deux lieurs, \rightarrow_β et (appl)

(axiom)	$\langle \rangle \vdash * : \square$
(start)	$\frac{\Gamma \vdash A : s \quad x^s \notin \text{DOM}(\Gamma)}{\Gamma, x^s : A \vdash x^s : A}$
(weak)	$\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash C : s \quad x^s \notin \text{DOM}(\Gamma)}{\Gamma, x^s : C \vdash A : B}$
(Π)	$\frac{\Gamma \vdash A : s_1 \quad \Gamma, x : A \vdash B : s_2 \quad (s_1, s_2) \in \mathbf{R}}{\Gamma \vdash \Pi_{x:A}. B : s_2}$
(λ)	$\frac{\Gamma, x : A \vdash b : B \quad \Gamma \vdash \Pi_{x:A}. B : s}{\Gamma \vdash \lambda_{x:A}. b : \Pi_{x:A}. B}$
(conv $_\beta$)	$\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : s \quad B =_\beta B'}{\Gamma \vdash A : B'}$
(appl)	$\frac{\Gamma \vdash F : \Pi_{x:A}. B \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash Fa : B[x:=a]}$

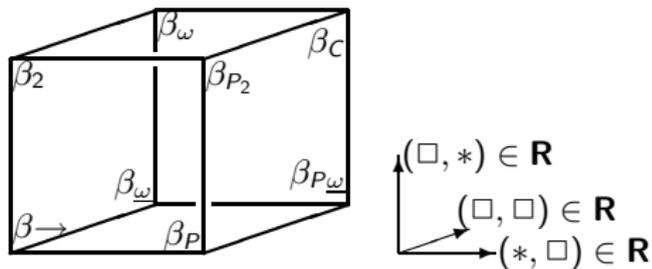


Figure: Le β -cube de Barendregt

Notre exemple dans le système **F** de Girard

- ▶ Si $x \notin FV(B)$ on écrit $A \rightarrow B$ à la place de $\Pi_{x:A}.B$.
- ▶ $\alpha : *, f : \alpha \rightarrow \alpha \vdash \lambda_{x:\alpha}.f(f(x)) : \alpha \rightarrow \alpha : *$
(on a besoin de la règle $(*, *)$).
- ▶ $\alpha : * \vdash \lambda_{f:\alpha \rightarrow \alpha}.\lambda_{x:\alpha}.f(f(x)) : (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) : *$
(on a besoin de la règle $(*, *)$).
- ▶ $\vdash \lambda_{\alpha:*.}\lambda_{f:\alpha \rightarrow \alpha}.\lambda_{x:\alpha}.f(f(x)) : \Pi_{\alpha:*.}(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) : *$
(on a besoin de la règle $(\square, *)$).

Le π -cube: $R_\pi = R_\beta \setminus (\text{conv}_\beta) \cup (\text{conv}_{\beta\pi}) =$
 Règles de typage avec deux lieurs, $\rightarrow_{\beta\pi}$ et (appl)

(axiom) (start) (weak) (Π) (λ) (appl)

($\text{conv}_{\beta\pi}$) $\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : s \quad B =_{\beta\pi} B'}{\Gamma \vdash A : B'}$

Le π_i -cube: $R_{\pi_i} = R_{\pi} \setminus (\text{appl}) \cup (\text{newappl}) =$
 Règles de typage avec deux lieurs, $\rightarrow_{\beta\pi}$ et (newappl)

(axiom)

(start)

(weak)

 (Π) (λ) (conv $_{\beta\pi}$)

$$\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : s \quad B =_{\beta\pi} B'}{\Gamma \vdash A : B'}$$

(newappl)

$$\frac{\Gamma \vdash F : \Pi_{x:A}.B \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash Fa : (\Pi_{x:A}.B)a}$$

Le \flat -cube: $R_\flat =$ Règles de typage avec un seul lieu, \rightarrow_\flat et (appl \flat)

(axiom)

(start) (weak)

$$(b_1) \quad \frac{\Gamma \vdash A : s_1 \quad \Gamma, x:A \vdash B : s_2 \quad (s_1, s_2) \in \mathbf{R}}{\Gamma \vdash \flat_{x:A}.B : s_2}$$

$$(b_2) \quad \frac{\Gamma, x:A \vdash b : B \quad \Gamma \vdash \flat_{x:A}.B : s}{\Gamma \vdash \flat_{x:A}.b : \flat_{x:A}.B}$$

$$(\text{conv}_\flat) \quad \frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : s \quad B =_\flat B'}{\Gamma \vdash A : B'}$$

$$(\text{appl}\flat) \quad \frac{\Gamma \vdash F : \flat_{x:A}.B \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash Fa : B[x:=a]}$$

Le λ_{\rightarrow} -cube: $R_{\lambda_{\rightarrow}} = R_{\lambda} \setminus (\text{appl}_{\lambda}) \cup (\text{newappl}_{\lambda}) =$
 Règles de typage avec un seul lieu, \rightarrow_{λ} et $(\text{newappl}_{\lambda})$

(axiom) (start) (weak) (β_1) (β_2) (conv_{λ})

(newappl_{λ})
$$\frac{\Gamma \vdash F : \lambda x:A.B \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash Fa : (\lambda x : A.B)a}$$

Six propriétés qu'on désire des systèmes des types

Soit r la relation de réduction dans le système en question.

- ▶ *Les types sont correctes (TC)*
Si $\Gamma \vdash A : B$ alors $B \equiv \square$ ou $\Gamma \vdash B : s$ pour $s \in \{*, \square\}$.
- ▶ *Subject reduction (SR)*
Si $\Gamma \vdash A : B$ et $A \rightarrow_r A'$ alors $\Gamma \vdash A' : B$.
- ▶ *Préservation des types (PT)*
Si $\Gamma \vdash A : B$ et $B \rightarrow_r B'$ alors $\Gamma \vdash A : B'$.
- ▶ *Normalisation forte (NF)*
Si $\Gamma \vdash A : B$ alors $SN_{\rightarrow_r}(A)$ et $SN_{\rightarrow_r}(B)$.
- ▶ *Les sous-termes sont typables (STT)* Si A est \vdash -légale et si C est un sous-terme de A alors C est \vdash -légale.
- ▶ *Unicité des types*
 - ▶ *(UT1)* Si $\Gamma \vdash A_1 : B_1$ et $\Gamma \vdash A_2 : B_2$ et $\Gamma \vdash A_1 =_r A_2$, alors $\Gamma \vdash B_1 =_r B_2$.
 - ▶ *(UT2)* If $\Gamma \vdash B_1 : s$, $B_1 =_r B_2$ and $\Gamma \vdash A : B_2$ then $\Gamma \vdash B_2 : s$.

Est ce qu'il ya dans les systèmes avec deux lieux, des Π -redexes dans les termes typables?

- ▶ Lemme:
 - ▶ Si $\Gamma \vdash_{\beta} A : B$ ou $\Gamma \vdash_{\pi} A : B$ alors Γ, A et B ne contiennent pas des Π -redexes.
 - ▶ Si $\Gamma \vdash_{\pi_i} A : B$ alors Γ et A ne contiennent pas des Π -redexes et B est le seul Π -redexe possible dans B .

La corespondence entre les β -, π - et π_i -cubes

- ▶ Lemme:
 - ▶ $\Gamma \vdash_{\beta} A : B$ si et seulement si $\Gamma \vdash_{\pi} A : B$
 - ▶ Si $\Gamma \vdash_{\beta} A : B$ alors $\Gamma \vdash_{\pi_i} A : B$.
 - ▶ Si $\Gamma \vdash_{\pi_i} A : B$ alors $\Gamma \vdash_{\beta} A : [B]_{\Pi}$
où $[B]_{\Pi}$ est la Π -forme normale de B .
- ▶ Lemme: Le β -cube et le π -cube satisfont les six propriétés qu'on désire des systèmes des types.

Le π_i -cube

- ▶ Le π_i -cube perd trois de ces six propriétés:

Soit $\Gamma = z : *, x : z$. On a que $\Gamma \vdash_{\pi_i} (\lambda_{y:z}.y)x : (\prod_{y:z}.z)x$.

 - ▶ *On n'a pas TC* $(\prod_{y:z}.z)x \not\equiv \square$ et $\Gamma \not\vdash_{\pi_i} (\prod_{y:z}.z)x : s$.
 - ▶ *On n'a pas SR* $(\lambda_{y:z}.y)x \rightarrow_{\beta\eta} x$ mais $\Gamma \not\vdash_{\pi_i} x : (\prod_{y:z}.z)x$.
 - ▶ *On n'a pas UT2* $\vdash_{\pi_i} * : \square$, $* =_{\beta\eta} (\prod_{z:*.}*)\alpha$,
 $\alpha : * \vdash_{\pi_i} (\lambda_{z:*.}*)\alpha : (\prod_{z:*.}*)\alpha$ and $\not\vdash_{\pi_i} (\prod_{z:*.}*)\alpha : \square$
- ▶ Mais on a:
 - ▶ *On a UT1*
 - ▶ *On a STT*
 - ▶ *On a PT*
 - ▶ *On a NF*
 - ▶ *On a une version faible de TC* Si $\Gamma \vdash_{\pi_i} A : B$ et B n'est pas un Π -redexe alors ou bien $B \equiv \square$ ou bien $\Gamma \vdash_{\pi_i} B : s$.
 - ▶ *On a une version faible de SR* Si $\Gamma \vdash_{\pi_i} A : B$, B n'est pas un Π -redexe et $A \rightarrow_{\beta\eta} A'$ alors $\Gamma \vdash_{\pi_i} A' : B$.

Si on élimine la distinction entre λ et Π , il restera toujours possible de déduire le rôle de chaque lieu

- ▶ Lemme: Supposons que $\Gamma \vdash_{\beta} A_1 : B_1$ et $\Gamma \vdash_{\beta} A_2 : B_2$.
 1. Si $\overline{A_1} \equiv \overline{A_2}$ et $B_1 =_{\beta} B_2$ alors $A_1 \equiv A_2$ et $B_1 \equiv B_2$.
 2. *Dans un terme \vdash_{β} -légal de type s , il y a une manière unique de placer les λ s et les Π s*
 Si $B_1 \equiv s_1$, $B_2 \equiv s_2$ et $\overline{A_1} \equiv \overline{A_2}$ alors $A_1 \equiv A_2$ et $s_1 \equiv s_2$.
 3. *Dans un contexte \vdash_{β} -légal, il y a une manière unique de placer les λ s et les Π s*
 Si Γ_1 et Γ_2 sont \vdash_{β} -légaux et if $\overline{\Gamma_1} \equiv \overline{\Gamma_2}$ alors $\Gamma_1 \equiv \Gamma_2$.
 4. *Dans un type \vdash_{β} -légal, il y a une manière unique de placer les λ s et les Π s*
 Si $\overline{B_1} \equiv \overline{B_2}$ alors $B_1 \equiv B_2$.
 5. Si $\overline{A_1} \equiv \overline{A_2}$ et $\overline{B_1} \equiv \overline{B_2}$ alors $A_1 \equiv A_2$ et $B_1 \equiv B_2$.
 6. Si $B_1 \equiv s_1$, $B_2 \equiv s_2$, $\overline{A_1} =_{\beta} \overline{A_2}$ alors $A_1 =_{\beta} A_2$.

Un algorithme qui transforme un \flat -typage en un β -typage

Soit $\Gamma \vdash_b A : B$. On définit $(\Gamma \vdash_b A : B)^{-1} \in [\Gamma] \times [A] \times [B]$ par:

$$\begin{aligned}
 (\langle \rangle \vdash_b * : \square)^{-1} &= (\langle \rangle, *, \square) \\
 (\Gamma, x^s : A \vdash_b * : \square)^{-1} &= (\Gamma', x^s : A', *, \square) \text{ où } (\Gamma \vdash_b A : s)^{-1} = (\Gamma', A', s) \\
 (\Gamma \vdash_b x^s : C)^{-1} &= (\Gamma', x^s, C') \text{ où } (\Gamma \vdash_b C : s)^{-1} = (\Gamma', C', s) \\
 (\Gamma \vdash_b \flat_{x:A}. B : C)^{-1} &= \begin{cases} (\Gamma', \Pi_{x:A'}. B', C') & \text{si } C =_b s_2 \text{ et i.} \\ (\Gamma', \lambda_{x:A'}. B', C') & \text{si } C =_b \flat_{x:A}. D \text{ et ii.} \end{cases} \\
 (\Gamma \vdash_b Fa : C)^{-1} &= (\Gamma', F'a', C') \text{ où iii.}
 \end{aligned}$$

Où i, ii, et iii, sont évidents. On écrit simplement la condition i. Pour les autres, voir l'article.

- i
- ▶ $(\Gamma \vdash_b A : s_1)^{-1} = (\Gamma', A', s_1)$ pour un s_1 tel que $(s_1, s_2) \in \mathbf{R}$,
 - ▶ $(\Gamma, x : A \vdash_b B : s_2)^{-1} = (\Gamma'', x : A'', B', s_2)$
 - ▶ si $C \equiv s_2$ alors $C' \equiv s_2$ sinon
 si $C \not\equiv s_2$ alors $(\Gamma \vdash_b C : s)^{-1} = (\Gamma''', C', s)$ pour un certain s .

L'isomorphisme

► Théorème:

1. si $\Gamma \vdash_{\beta} A : B$ alors $\bar{\Gamma} \vdash_{\flat} \bar{A} : \bar{B}$.
2. si $\Gamma \vdash_{\flat} A : B$ alors
 - il existe un unique $\Gamma' \in [\Gamma]$ tel que Γ' is \vdash_{β} -legal, et
 - il existe un unique $A' \in [A]$, un unique $B' \in [B]$ tel que $\Gamma' \vdash_{\beta} A' : B'$.

En plus, Γ', A' et B' sont construits par $^{-1}$ où $(\Gamma \vdash_{\flat} A : B)^{-1} = (\Gamma', A', B')$.

3. La vérification des types dans le β -cube est équivalente à la vérification des types dans le \flat -cube
4. La dérivation des types dans le β -cube est équivalente à la dérivation des types dans le \flat -cube

Le \flat -cube

- ▶ Le \flat -cube a cinq et demi des six propriétés:

- ▶ *On a TC*
- ▶ *On a SR*
- ▶ *On a STT*
- ▶ *On a PT*
- ▶ *On a NF*
- ▶ *On a UT2*
- ▶ *Bien Sûre on n'a pas UT1 (et on ne le veut pas).*

En utilisant (\square, \square) : $\vdash_{\beta} \lambda_{x:*.}x : \prod_{x:*.}*$ et $\vdash_{\flat} \flat_{x:*.}x : \flat_{x:*.}*$.

En utilisant $(\square, *)$: $\vdash_{\beta} \prod_{x:*.}x : *$ et $\vdash_{\flat} \flat_{x:*.}x : *$.

Notez que: $\flat_{x:*.} * \not\equiv_{\flat} *$.

On a une multiplicité organisée des types dans le \flat -cube

- ▶ Soient $SN_{\rightarrow_{\flat}}(B_1)$ et $SN_{\rightarrow_{\flat}}(B_2)$. On dit que $B_1 \overset{\diamond}{=}_{\flat} B_2$ ssi $\text{nf}_{\flat}(B_1) \equiv \flat_{x_i:F_i}^{i:1..n_1}.B$ et $\text{nf}_{\flat}(B_2) \equiv \flat_{x_i:F_i}^{i:1..n_2}.B$, où $n_1, n_2 \geq 0$.
- ▶ **Lemme (MOT)** Si $\Gamma \vdash_{\flat} A_1 : B_1$ et $\Gamma \vdash_{\flat} A_2 : B_2$ et $A_1 =_{\flat} A_2$, alors $B_1 \overset{\diamond}{=}_{\flat} B_2$.
- ▶ Alors le \flat -cube est élégant, et a toutes les propriétés (on ne veut plus UT1, MOT suffit).

Exemple

► Soit $A \equiv b_{x_1:*.} \cdot b_{x_2:b_{y:C}.*} \cdot b_{x_3:C.} \cdot b_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$

Soit $B \in \{b_{x_1:*.} \cdot b_{x_2:b_{y:C}.*} \cdot b_{x_3:C.} \cdot b_{x_4:x_2x_3.} \cdot *,$

$b_{x_1:*.} \cdot b_{x_2:b_{y:C}.*} \cdot b_{x_3:C.} \cdot *,$

$b_{x_1:*.} \cdot b_{x_2:b_{y:C}.*} \cdot *,$

$b_{x_1:*.} \cdot *,$

$\left. *\right\}.$

On a que $\vdash_b A : B$

► Dans le β -cube on a:

$\vdash_\beta \lambda_{x_1:*.} \cdot \lambda_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \lambda_{x_3:C.} \cdot \lambda_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$:	$\Pi_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot *$	*
$\vdash_\beta \lambda_{x_1:*.} \cdot \lambda_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \lambda_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$:	$\Pi_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot *$	*
$\vdash_\beta \lambda_{x_1:*.} \cdot \lambda_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$:	$\Pi_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot *$	*
$\vdash_\beta \lambda_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$:	$\Pi_{x_1:*.} \cdot *$	*
$\vdash_\beta \Pi_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$:		*

Notons que seulement $\Pi_{x_1:*.} \cdot \Pi_{x_2:\Pi_{y:C}.*} \cdot \Pi_{x_3:C.} \cdot \Pi_{x_4:x_2x_3.} \cdot X_2 X_3$ peut être un type. Les cinq autres termes ne le peuvent pas.

Conclusion

- ▶ Si le système de typage peut faire tout le travail (comme on a vu dans le b -cube), pourquoi séparer le niveau des termes de celui des types?
- ▶ Les termes et les types ne sont pas différents. La seule différence est la relation qui existe entre eux. Dans $A : B$, le A à gauche représente un terme, le B à droite représente un type.
- ▶ Même si vous ne voulez pas utiliser ce système, son existence a déjà une signification.
- ▶ Sa présence montre que la division entre termes et types est artificielle. Il y avait jamais un besoin de cette division.
- ▶ Il faut explorer l'idée que les preuves et les propositions sont la même chose et ça vaut la peine d'étudier les implications sur la sémantique logique, de programmation et général.